TORNEO ORATORI FESTA DELLA PRIMAVERA 2011

Squadra	

DATI GIOCATORI

N.MAGLIA	NOME E COGNOME	ANNO	ALTRO

DATI RESPONSABILE SQUADRA

	NOME E COGNOME	DATI DOCUMENTO	RECAPITO TELEFONICO
1			
2			

REGOLAMENTO

Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 5 giocatori (di cui un portiere). Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 4 giocatori in campo.

Ogni squadra deve avere almeno 1 accompagnatore responsabile della squadra.

Il torneo prevederà un girone all'italiana, le prime due classificate parteciperanno alla finale.

Nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine del girone a pari punteggio in classifica si seguiranno i seguenti criteri per determinare l'ammissione al turno successivo:

1) Scontro diretto,
2) Differenza reti,
3) Reti fatte,
4) Reti subite

Le squadre avranno a disposizione 10 minuti iniziali per il riscaldamento e appello pre-gara. La durata della gara è di 2 tempi di 20 minuti ciascuno ed è ammesso un "time out" facoltativo di 1 minuto per squadra durante ogni tempo di gioco. Nella finale in caso di persistente pareggio al termine dell'orario regolamentare, si disputeranno 2 tempi supplementari di 5 minuti. In caso di ulteriore parità alla fine dei tempi supplementari si procederà all'effettuazione di una serie di 5 rigori alternati per formazione, alla fine dei quali in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza.

Ogni squadra sarà obbligatoriamente rappresentata da un capitano con apposita fascia sul braccio; Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 15 minuti dall'orario fissato, dopodiché verrà assegnata la partita chiusa a tavolino (2-0) a favore dei presenti;.

E' ammesso il retro-passaggio al portiere purché quest'ultimo non controlli la palla con le mani, pena calcio d'angolo;Le riimesse laterali vanno effettuate con i piedi. Non sono validi goal direttamente da rimessa del portiere e laterale.Valido su calcio d'angolo.

Nel corso della partita l'arbitro può sanzionare, mediante esposizione al giocatore interessato, ammonizione (cartellino giallo) o espulsione (cartellino rosso), diretta o per doppia ammonizione

Nel corso della partita possono essere effettuati un numero illimitato di cambi, sempre che avvengano a gioco fermo e dopo l'autorizzazione dell'arbitro a cui fa fatta specifica richiesta,

non esiste più il calcio di rigore libero dopo i 5 falli subiti;